**Творческая гостиная педагога «Есть идея!»**

Конкурс – презентация «Игры для познавательно-речевого развития дошкольников»

Каждому педагогу необходимо подготовить и представить на конкурс одну игру познавательно-речевой направленности. Кратко.

1. Название игры. Автор.
2. Цель и задачи игры.
3. Оборудование.
4. Правила (ход игры).
5. Фото игры.

Внимание ! После ознакомления с играми, необходимо проголосовать.

Вы можете выбрать 3 понравившиеся Вам игры, поставив любой знак (+, v) в поле «Отметка выбора». За свою игру голосование не проводится.

|  |  |
| --- | --- |
| **Название игры** | **Отметка выбора** |
| 1. «Собери бусы» |  |
| 2. «Умный кубик» |  |
| 3. «Божьи коровки» |  |
| 4. «Отгадай и расскажи» |  |
| 5. «Плетень» |  |
| 6. «Найди лишний инструмент» |  |
| 7. «Кем (чем) был? Кем (чем) будет?» |  |
| 8. «Что спрятано?» |  |
| 9. «Поле чудес» |  |
| 10. «Составь загадку» |  |
| 11. «Угадай-ка» |  |
| 12. «День рождения» |  |
| 13. «Самолеты» |  |
| 14. «Скажи какого цвета» |  |
| 15. «Музыкальные профессии» |  |
| 16. «Живые-неживые» |  |
| 17. |  |
| 18. |  |
| 19. |  |